

Pensamento Computacional Plugado

Oficinas de Pensamento Computacional Plugado desenvolvidas com os professores e estudantes bolsistas do projeto Conecta MakeRS em Caxias do Sul.

Ao longo das oficinas foram utilizados recursos das plataformas Code.org, Scratch e OctoStudio.

- [Oficina 1](#)
- [Oficina 2](#)
- [Oficina 3](#)

Oficina 1

- Introdução à programação em blocos com os recursos da plataforma Code.org.
- Recursos utilizados: "Minecraft: viagem aquática" e "Programando com Anna e Elsa".

Baixe o arquivo pdf aqui: [Code.org .pdf](#)

Oficina 2

- Explorando os recursos da plataforma Scratch.
- Desenvolvimento de jogos, animações e explorando a extensão da caneta.

Baixe os arquivos pdf aqui:

[Introdução e uso da caneta.pdf](#)

[Animando Contos de Fadas.pdf](#)

[Jogo Flappy Bird.pdf](#)

Oficina 3

- Animando com o OctoStudio.
- Inspirado pela época da sua realização, foi proposta uma animação para o Dia das Mães.

Baixe o arquivo pdf aqui: [Animação no OctoStudio.pdf](#)