

Oficina 1

- Introdução ao Pensamento Computacional e seus quatro pilares
- Pensamento Computacional Desplugado
- Atividades:
 - Contagem de pixels
 - Algoritmo para bordar em ponto cruz utilizando "AlgoCards"
 - Reconhecimento de padrões com o jogo "Set"
 - Desenhar polígonos utilizando "AlgoCards"

Baixe o pdf do arquivo: [download](#)

Revision #4

Created 2026-06-23 14:54:37 UTC by Kelen Berra de Mello

Updated 2026-06-24 10:49:34 UTC by Kelen Berra de Mello