

Pensamento Computacional Desplugado

Oficinas de Pensamento Computacional Desplugado desenvolvidas com os professores e estudantes bolsistas do projeto Conecta MakeRS em Caxias do Sul.

Ao longo das oficinas foram desenvolvidas habilidades relacionadas aos 4 pilares do pensamento computacional: decomposição, abstração, reconhecimento de padrões e algoritmos.

- [Oficina 1](#)
- [Oficina 2](#)
- [Oficina 3](#)
- [Oficina 4](#)
- [Oficina 5](#)

Oficina 1

- Introdução ao Pensamento Computacional e seus quatro pilares
- Pensamento Computacional Desplugado
- Atividades:
 - Contagem de pixels
 - Algoritmo para bordar em ponto cruz utilizando "AlgoCards"
 - Reconhecimento de padrões com o jogo "Set"
 - Desenhar polígonos utilizando "AlgoCards"

Baixe o pdf do arquivo: [Pensamento computacional desplugado 1](#)

Oficina 2

- Explorando os números binários com os "AlgoCards"

Baixe o pdf do arquivo: [PC - Números Binários](#)

Oficina 3

- Desenvolvimento de algoritmos para a resolução dos desafios do jogo "Autômatos da Mônica"

Baixe o pdf dos arquivos aqui:

[Criação das peças Autômatos Mônica.pdf](#)

[Jogo Autômatos da mônica.pdf](#)

Oficina 4

- Desenvolvendo algoritmos para a resolução do jogo do "Estacionamento"

Baixe o arquivo pdf aqui: [Jogo do estacionamento.pdf](#)

Oficina 5

- Reconhecimento de padrões com o jogo "Triminó"

Baixe o arquivo pdf aqui: [Triminó.pdf](#)